

## KINECT 2.0 (XBOX ONE)

### DANE TECHNICZNE

Pole widzenia	45° w pionie
Pole widzenia	58° w poziomie
Szerokość (mm)	180
Wysokość (mm)	50
Głębokość (mm)	35
Waga netto (kg)	0.9
Zestaw zawiera	Kabel zasilania



### OPIS PRODUKTU

Wypożyczalnia SQM Multimedia Support oferuje sensor Kinect 2.0 firmy Microsoft, który przeznaczony jest do sterowania konsolą XBOX One za pomocą ruchów, gestów i poleceń głosowych.

Sprzęt wyposażony jest w kamerę obsługującą rozdzielczość HD 1080p, czujnik IR, specjalny układ mikrofonów izolujących szumy i szereg technologii, które usprawniają pracę sensora - m. in. Kinect Real Vision, która rozszerza pole widzenia czujnika (45° w pionie i 58° w poziomie), Kinect Real Motion, która precyzyjnie śledzi gesty użytkownika, oraz Kinect Real Voice, której dokładny mikrofon idealnie wyłapuje dźwięki wydawane przez gracza. Zasięg Kinecta 2.0 plasuje się w zakresie od 1 do 3.5 metra.

Czujnik Kinect 2.0 daje także możliwość rozmowy przez Skype w jakości HD.

Sensor jest bezpośrednio podłączany do konsoli, bez konieczności używania dodatkowego adaptera (tak, jak w przypadku XBOX One S i XBOX One X).

Link do produktu:

<https://rentalhouse.sqm.eu/pl/akcesoria-do-interakcji/505-kinect-20-xbox-one.html>