

HTC VIVE

DANE TECHNICZNE

Przekątna (cale)	3.6
Panel	Dual AMOLED
Rozdzielczość (px×px)	1080x1200 (dla jednego oka)
Rozdzielczość (px×px)	2160x1200 (połączona)
Czujniki	Gogle: Śledzenie SteamVR; Żyroskop; Czujnik zbliżenia; Przyspieszeniometer
Czujniki	Kontroler: Śledzenie SteamVR
Częstotliwość odświeżania (Hz)	90
Pole widzenia	110°
Złącza	Link Box: HDMI; Mini DisplayPort; USB 3.0
Złącza	Gogle: HDMI; USB 2.0; 3.5mm jack stereo
Złącza	Baza VIVE: MicroUSB; Gniazdo zasilania DC; Gniazdo synchronizacji
Złącza	Kontroler: MicroUSB
Wymagania sprzętowe	Intel Core i5-4590 lub AMD FX 8350 lub ekwiwalent
Wymagania sprzętowe	Wyjście HDMI 1.4 lub DisplayPort 1.2 lub nowsze
Wymagania sprzętowe	Windows 7/Windows 8.1/Windows 10
Wymagania sprzętowe	NVIDIA GeForce GTX 1060 lub AMD Radeon RX 480 lub ekwiwalent
Wymagania sprzętowe	4GB RAM lub więcej
Wymagania sprzętowe	1 port USB 2.0 lub szybszy
Waga netto (kg)	0.44
Zestaw zawiera	2 x Uchwyt ścienny do Bazy VIVE
Zestaw zawiera	1 x Gogle
Zestaw zawiera	2 x Ładowarka Bazy VIVE



Zestaw zawiera	2 x Ładowarka do kontrolera
Zestaw zawiera	2 x Kabel HDMI
Zestaw zawiera	2 x Kontroler
Zestaw zawiera	1 x Słuchawki douszne
Zestaw zawiera	2 x Baza VIVE
Zestaw zawiera	1 x Ładowarka do gogli
Zestaw zawiera	2 x Kabel USB

OPIS PRODUKTU

HTC Vive to zestaw Virtual Reality, który składa się z gogli działających na podwójnym ekranie AMOLED w rozdzielczości 2160x1200 (1080x1200 na jedno oko), dwóch kontrolerów, które cechują się swoją poręcznością, intuicyjnym sterowaniem i precyznością, oraz bazy VIVE, która składa się z dwóch kolumn i odpowiedzialna jest za dokładne śledzenie czujników gogli i kontrolerów z 360-stopniowym zakresem działania.

Sterowanie jest płynne i bardzo precyzyjne dzięki przyspieszoniomierzowi, żyroskopowi i dwóm czujnikom laserowym, które w dokładny sposób rejestrują polecenia zadane przez kontrolery. Użytkownik może cieszyć się wirtualnym światem w bardzo szerokim, 110-stopniowym polu widzenia. W pełni regulowane gogle zapewniają wygodę rozgrywki, a ładowane przez port MicroUSB kontrolery potrafią działać bez ładowania przez ok. 6 godzin.

Warto nadmienić, iż minimalna, wymagana przestrzeń aktywna rozgrywki to 2x1.5m (6'6"x4'11"), przy maksymalnej na poziomie 4x4m (11'5"x11'5").

HTC Vive wyposażony jest także w szereg systemów bezpieczeństwa. Technologia Chaperone odpowiedzialna jest za ostrzeżenie w przypadku wykroczenia poza grywalny obszar, a wbudowana, przednia kamera płynnie łączy rzeczywiste elementy z otoczeniem wirtualnym.

Sprzęt jest kompatybilny z komputerami, które posiadają wydajne podzespoły i spełniają minimalne wymagania sprzętowe zestawione po lewej stronie. Zestaw Virtual Reality HTC Vive jest dostępny w wypożyczalni SQM Multimedia Support już od zaraz!

Link do produktu:

<https://rentalhouse.sqm.eu/pl/akcesoria-do-interakcji/188-htc-vive.html>